**Exercício de Curva de Conhecimento**

**Nosso objetivo é entender o seu conhecimento e saber um pouco mais sobre sua curva de aprendizado. Caso você não consiga completar todo o exercício fique tranquilo este exercício não é eliminatório.**

**Desde já agradecemos o seu tempo nessa jornada.**

**Nome:**

**Data:**

- O exercício deverá ser realizado com a linguagem C#.

- O item 2 deverá ser feito obrigatoriamente para o ambiente Windows.  
- O exercício poderá ser entregue até 22:30h do dia 26.07.2022

- Enviar o Link do Git – para disponibilizar ao profissional técnico com o exercício;

1 - Crie uma aplicação Console que some os números naturais múltiplos de 3 e 5 de uma sequência, seguindo as regras abaixo:  
- A aplicação deve solicitar um número ao usuário.  
- Em seguida a aplicação irá somar todos os números naturais de 0 até o número informado que sejam múltiplos de 3 ou 5.  
- No final, deverá ser exibida a soma desses números ao usuário.

2 - Crie uma aplicação Windows que simule o funcionamento de uma lanterna, seguindo as regras abaixo:  
- Ao abrir o aplicativo, a lanterna deve estar com o status Desligada e a bateria deve estar 100%.  
- O aplicativo deve exibir o estado do botão liga/desliga, o estado da lanterna (ligada ou desligada) e a carga da bateria.  
- A lanterna possui um botão Liga/Desliga e um botão Trocar Bateria.  
- Ao ligar a lanterna, a bateria deve diminuir 1% de duração a cada 1 segundo.  
- Quando a bateria chegar a 0%, a lanterna desliga.  
- Ao Trocar Bateria, uma nova bateria com 100% de carga deve ser colocada no lugar da atual.  
- O aplicativo deverá obrigatoriamente ter uma classe Lanterna e uma classe Bateria.